



**Redes de actores y agentes participativos y
anticipativos. Computación social**

**Participating and Anticipating Actors
and Agent Networks. Social Computing**

Gordana Dodig Crnkovic

Professor of Computer Science, Mälardalen University, School of Innovation, Design and Engineering, Sweden
E-Mail: gordana.dodig-crnkovic@mdh.se

Resumen: La computación ha transformado la sociedad moderna en muy hondos sentidos –nuestros modos de comunicación con otras personas, nuestros hábitos, nuestro entretenimiento, trabajo, transporte, escuelas, hospitales,... La computación se ha vuelto omnipresente y esencial para las sociedades humanas. Como partícipes de este gran cambio tecnológico y cultural, deseamos poder entender los procesos en marcha y anticipar posibilidades futuras. Ese es el objetivo de la *computación social*. Más aún, la computación como método ofrece medios para este estudio.

Se distinguen dos aproximaciones a la computación social: desde la perspectiva social, la enfocada a la significativa influencia de los ordenadores en la sociedad; y desde la perspectiva computacional, la enfocada a nuevo tipo de computación que es ejecutada por enormes grupos de agentes (actores) intercambiando información en las redes. Esta lectura pone el énfasis en los aspectos tecnológicos de la computación social y su relación con modelos generales de computación en términos de procesado de información.

Palabras clave: computación social; info-computacionalismo

Abstract: Computing have changed modern society in very profound ways – our means of communication with other people, our everyday habits, entertainment, work, transportation, schools, hospitals, ... computing is becoming omnipresent, and essential for human society. As participants in this major technological and cultural change, we want to be able to understand ongoing processes and anticipate future possibilities. That is the goal of social computing. Moreover, computing as a method provides means for this study.

There are two different approaches to social computing – from the social side, focusing on the important influence of computers on society and from the computational side – focusing on new type of computation that is performed by huge groups of agents (actors) exchanging information in networks. This lecture puts emphasis on technological aspects of social computing and its relation to general models of computing as information processing.

Keywords: social computation; info-computationalism